

# Prior-Independent Dynamic Auctions for a Value-Maximizing buyer

Authors: Yuan Deng, Hanrui Zhang  
Speaker: Zhuming Shi  
Mentor: Zhaohua Chen

April 6, 2022

# Content

1 Introduction

2 Notations

3 Mechanism

4 Proof

5 Open Problems

# Introduction

- 传统的 setting 都是已知买家的价值分布下的，我们的工作中买家的价值分布未知，靠学习出来
- 以往的工作集中在最大化效用（价值-支付价格）的的买家，我们现在考虑最大化所得价值的 1 个买家，他只要满足本轮（第  $t$  轮）回报率  $\geq \tau_t$ ，每轮回报率要求可以不同
- 相对已知买家价值分布的机制，我们比它差  $\tilde{O}(T^{2/3})$ ， $T$  是总轮数
- 作者采用了传统的先探索再利用（exploration-exploitation）的思路，首先在探索阶段结束后估计买家的价值分布，然后给出一个鲁棒的收益最优的（revenue-optimal）的机制，最后在利用阶段的每一轮中反复使用

# 动态机制

- $b_t$  为买家的第  $t$  轮出价
- $x_t \in [0, 1]$  是在第  $t$  轮中卖家分配多少比例的拍品给买家,  $x_t$  由历史出价  $b_1 \cdots b_t$  (包括本次出价) 决定
- $p_t$  是同样由历史出价  $b_1 \cdots b_t$  (包括本次出价) 决定的本次的买家支付价格
- 动态机制被定义为  $M = \{M_t\}_{t \in [T]} = \{(x_t, p_t)\}_{t \in [T]}$

# 买家的约束

- 考虑 1 个买家，买家最大化所得的价值
- 私有的买家价值分布  $\mathcal{D} \in \Delta([0, 1])$
- 公开的第  $t$  轮 ROI 阈值  $\tau_t \in [1, +\infty)$ ，买家本轮期望回报率至少  $\tau_t$ ，也就是要满足

$$\mathbb{E}[x_t v_t - p_t \tau_t] \geq 0$$

- 公开的贴现因子  $\lambda \in (0, 1)$ ，买家是不耐心的，拖得越久价值越低，第  $t$  轮所得价值要乘上  $\lambda^t$
- 买家是理性的，总是选择以下的最优解作为他们的购买策略

# 买家的优化目标

给定一个动态机制  $M$ ，则买家面对的优化问题是

$$\max_{b_1, \dots, b_T} \mathbb{E}_{(v_1, \dots, v_T) \sim \mathcal{D}^T} \left[ \sum_{t \in [T]} \lambda^t \cdot x_t \cdot v_t \right]$$

subject to  $\mathbb{E}_{v_t \sim \mathcal{D}} [x_t \cdot v_t - \tau_t \cdot p_t \mid v_1, \dots, v_{t-1}] \geq 0$ ,

$\forall t \in [T], v_1, \dots, v_{t-1} \in [0, 1]$

# 卖家的 first-best revenue

- 第  $t$  轮中卖家生产 1 单位拍品的成本是  $c_t \in [0, 1]$
- 在卖家已知买家价值分布  $\mathcal{D}$  的条件下, 卖家的第  $t$  轮最优期望收益为

$$\text{OPT}_t(\mathcal{D}) = \mathbb{E}_{v \sim \mathcal{D}} [\max\{v/\tau_t - c_t, 0\}]$$

- 卖家在  $T$  轮中总的最优收益 first-best revenue 为  $\text{OPT}(\mathcal{D}) = \sum_{t \in [T]} \text{OPT}_t(\mathcal{D})$

# 卖家的目标

找到一种拍卖机制  $M$ ，使得

- 对于买家的任意一种价值分布  $\mathcal{D}$ ，该买家都存在一种满足 ROI 限制的购买策略
- 在此策略下，卖家的总收益和卖家在已知买家价值分布  $\mathcal{D}$  时可以取得的最优总收益相比，差别在  $o(T)$  级别

$$\sup_{\mathcal{D} \in \Delta(\mathcal{V})} \left( \text{OPT}(\mathcal{D}) - \sum_{t \in [T]} (p_t - x_t \cdot c_t) \right) = o(T)$$



# 探索部分

1 计算参数  $\varepsilon = T^{-1/3}$ ,  $T_1 = \Theta(\log T/\varepsilon^2)$ ,

$$T_2 = \Theta\left(\frac{\log((1-\lambda)\cdot\varepsilon^2)}{\log \lambda}\right)$$

2 前  $T_1 + T_2$  轮是探索轮, 对轮数  $t = 1, \dots, T_1 + T_2$ , 买家出价  $b_t \in \mathbb{R}_+$  则分配  $x_t = \min\{b_t, 1\}$  部分拍品给买家, 收取的价格为, 假设买家心中拍品价值为  $\min\{b_t, 1\}$  时, 当前轮 ROI 约束下的最大支付价格

$$p_t = x_t \cdot \frac{\min\{b_t, 1\}}{\tau_t}.$$

# 拟合买家价值分布

- 1 利用前  $T_1$  轮数据估计买家的价值分布  $\hat{D}$ ，在这个价值分布  $\hat{D}$  中，任意一个价值  $v \in [0, 1]$  按照  $\hat{D}$  被抽中的概率正比于  $v$  在前  $T_1$  轮的  $\min\{b_t, 1\}$  中出现的频率

$$\hat{D}(v) = \Pr_{v \sim \hat{D}} [v = v] = \frac{\sum_{t \in [T_1]} \mathbb{I}[\min\{b_t, 1\} = v]}{T_1}$$

# 应用部分

- 1 从  $T_1 + T_2 + 1$  轮开始直到结束的每一轮  $t = T_1 + T_2 + 1, \dots, T$ , 计算

$$q_t = \mathbb{E}_{v \sim \hat{D}} [v/\tau_t \mid v/\tau_t \geq c_t] - \frac{\varepsilon}{\Pr_{v \sim \hat{D}} [v/\tau_t \geq c_t]}$$

这个  $q_t$  是买家价值分布  $\hat{D}$  的情况下, 卖家不亏本  $\frac{b_t}{\tau_t} \geq c_t$  时买家在满足 ROI 时可以接受的最高支付价格的期望, 再减去一个鲁棒性项。如果本轮买家报价  $b_t$  能使售出部分拍品后, 卖家回本  $\frac{b_t}{\tau_t} \geq c_t$ , 则把本轮拍品全部卖出  $x_t = 1$  并索要支付价格  $p_t = \max\{q_t, c_t\}$ , 否则不出售拍品  $x_t = 0$  同时不收取支付  $p_t = 0$ 。

# 证明思路

loss 分两部分：探索阶段损失较大，试探较多，但控制住处于该阶段时间，就能控制住探索阶段的误差；应用阶段只要控制  $\hat{D}$  和真实的买家价值分布很接近，就能控制住应用阶段的误差。

# 探索 (exploration) 阶段

对于探索 (exploration) 阶段, 作者给出了一个衡量两个价值的概率分布  $\mathcal{D}, \hat{\mathcal{D}}$  的差别的函数, 是它们的联合分布中的分布  $D_j$  中两个点的期望距离的下确界。  $\mathcal{D}, \hat{\mathcal{D}}$  越接近,  $W_1(\mathcal{D}, \hat{\mathcal{D}})$  就越小

$$W_1(\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2) := \inf_{\mathcal{D}_j \in \Gamma(\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2)} \left( \mathbb{E}_{(x,y) \sim \mathcal{D}_j} [\|x - y\|] \right)$$

其中  $\Gamma(\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2)$  是一族  $\mathbb{R}^2$  上的分布, 在两个维度上分别有  $\mathcal{D}$  和  $\hat{\mathcal{D}}$  的边缘分布。作者证明了在上述  $T_1$  轮次下, 有  $1 - 1/T$  的高概率  $\mathcal{D}, \hat{\mathcal{D}}$  足够接近,  $W_1(\mathcal{D}, \hat{\mathcal{D}}) \leq \epsilon$

# 利用 (exploitation) 阶段

在利用 (exploitation) 阶段, 作者证明了只要  $\mathcal{D}, \hat{\mathcal{D}}$  足够接近,  $T_1 + T_2 + 1$  轮之后的每轮, 卖家收益和已知  $\mathcal{D}$  时的最优收益只差  $2\epsilon$ ,  $W_1(\mathcal{D}, \hat{\mathcal{D}}) \leq \epsilon$ , 则  
 $\forall t \in \{T_1 + T_2 + 1, \dots, T\}$ , 有期望收益

$$\text{REV}_t(\mathcal{D}, \hat{\mathcal{D}}) \geq \text{OPT}_t(\mathcal{D}) - 2\epsilon$$

# 把 bound 合起来

最终把两结论组合起来，根据之前调节的

$\epsilon = T^{-1/3}$ ,  $T_1 = \Theta(\log T / \epsilon^2)$ , and  $T_2 = \Theta\left(\frac{\log((1-\lambda) \cdot \epsilon^2)}{\log \lambda}\right)$  这

些参数，做加和，可以确定有  $1 - 1/T$  的高概率总收益至少有  $\text{OPT}(\mathcal{D}) - O(T^{2/3} \log T)$

# Open Problems

- 从  $O(T^{2/3} \log T)$  继续改进，去掉  $\log T$ ？
- 目前的分布  $\hat{D}$  只在有限个值上有概率取得，但实际买家价值分布更可能是连续的，是否有改进空间？